|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nome do avaliador:**  **Conceitos: MB,B,R,I ->**  **AACC: ( ) sim ( ) não** | **Save the Mouth** | **As aventuras da escova Bilu** | **Flappy Carie** | **Dentonando a Carie** | **Dentolândia** | **Boca Maluca** | **Tooth Clicker** |
| **Critério** | **Descrição** |  |  |  |  |  |  |  |
| Jogabilidade | - O quão é divertido dentro da proposta de diversão desenhada para o público-alvo |  |  |  |  |  |  |  |
| Usabilidade | - O quão fácil de ser jogado |  |  |  |  |  |  |  |
| Análise da Interface (eficácia) | - A interface funciona bem.  - Os comandos são simples (deslizar pra cima, pra baixo e ir pros lados) e tudo se resolve com cliques rápidos.  Ex: *A pontuação (canto superior esquerdo), o botão de pausa no centro acima* |  |  |  |  |  |  |  |
| Análise da Interface (eficiência) | - A interface faz o que tem que fazer?  - Gera os efeitos desejados com pouco esforço para o jogador |  |  |  |  |  |  |  |
| Análise da interface  (satisfação) | -As cores são adequadas?  - A velocidade dos acontecimentos é apropriada? |  |  |  |  |  |  |  |
| Bug Hunting | -Foram encontradas falhas no jogo? |  |  |  |  |  |  |  |
| Localização | Textos, traduções |  |  |  |  |  |  |  |
| Compatibilidade | Diferentes plataformas, hardware |  |  |  |  |  |  |  |
| Performance | Velocidade e eficiência do software |  |  |  |  |  |  |  |